

## **BRPs TOLLS FOR THEE**

**Durada:** Estiu 1936 fins a tardor del 1939, o fins que un del dos bàndols es rendeixin, el que passi primer. El jugador nacionalista mou primer, el republicà segon.

**Situació:** Un cop d'estat feixista capitanejat pels militars ha triomfat en algunes ciutats. Els insurgents són aliats actius d'Itàlia i Alemanya i amb la seva ajuda han transportat ràpidament a la península l'experimentat exèrcit d'Àfrica, en el primer pont aeri de la història. La resistència popular de partits polítics i sindicats, i el govern republicà, han impedit que les ciutats més populoses i industrials caiguin en mans dels revoltats. El govern segueix controlant la força aèria i gran part de la naval, però la gent que es va armar per impedir el cop ara està formant milícies populars revolucionàries; l'exèrcit regular que ha restat amb el govern ha quedat delmat en els seus quadres de comandament i la seva fidelitat està en dubte.

**Àrea de joc:** Només els hexàgons espanyols, inclosos Balears i el Marroc Espanyol, són jugables. Els nacionalistes i els seus aliats poden traçar subministrament a través de Portugal, però la seva frontera no pot ser traspassada per cap unitat. Tampoc poden passar la frontera amb França ni entrar a Gibraltar. Les unitats aèries sí poden sobrevolar Gibraltar.

**Regles utilitzades:** Només les regles que tracten del moviment i combat aeri i terrestre, així com el redesplicament. Les operacions navals es tracten de manera abstracta. El consum de petroli s'ignora, i les regles de diplomàcia i recerca no s'utilitzen.

**Clima:** Els hiverns tenen un nivell de 4. Balears i el Marroc Espanyol no es veuen afectats pel clima.

**Fons de subministrament:** Tanger i Palma són fons de subministrament només per les unitats que les ocupin. El subministrament marítim només es traça si el jugador actiu té unitats aèries que arribin als dos punts a unir simultàniament, fent un pot aeri. D'altres fons de subministrament:

**Nacionalistes:** Saragossa és font de subministrament limitat per a les unitats nacionalistes. Cadis, La Corunya, Vigo i Lisboa són fons il·limitades. Les unitats nacionalistes poden traçar subministre a través de Portugal.

**Republicans:** Madrid, Santander i Sevilla són fons limitades per les unitats republicanes que les ocupin. Bilbao és font il·limitada només per a les unitats basques. Barcelona, València i Cartagena són fons il·limitades de subministre per a totes les unitats republicanes.

**Condicions de victòria:**

**La República Espanyola es rendeix al final de qualsevol torn de joc en que es compleixi que:**

- No controli ni Bilbao, ni Barcelona, ni Madrid, ni València

**Els rebels nacionalistes es rendeixen al final de qualsevol torn de joc en que es compleixi que:**

- La República controla Bilbao, Barcelona, Madrid i Saragossa, i;
- La seva suma de factors aeris i terrestres sigui la meitat que els republicans al final de qualsevol torn nacionalista.

**Nivells de Victòria:**

**La república es rendeix l'Estiu del 1938 – Victòria Decissiva Nacionalista – Ha canviat la història; Espanya estarà en situació d'entrar en la II WW alineada amb l'Eix.**

**La república es rendeix la Tardor del 1938 - Victòria Major Nacionalista**

**La república es rendeix l'Hivern del 1938 – Victòria Menor Nacionalista**

**La república es rendeix la Primavera del 1939 – Empat – Resultat històric**

**La república es rendeix l'Estiu del 1939 – Victòria Menor Republicana**

**La república es rendeix la Tardor del 1939 - Victòria Major Republicana**

**La República no es rendeix – Victòria Decissiva Republicana – Ha canviat la història; ha començat la II WW i els aliats canvien la seva percepció sobre els feixistes espanyols i intervenen per no posar en perill el sud de França i Gibraltar.**

**Els Nacionalistes es rendeixen: Victoria Decissiva Republicana.**

## **REGLES ESPECIALS**

**Terreny:** En aquest escenari, Barcelona i Tànger són ports. Tànger es també un hexàgon de platja. Saragossa i Madrid són fortificacions. Cap bàndol pot fer noves fortificacions (l'espionatge i el sabotatge ho van fer inútil)

**Apilament:** Els Marroquins i les Brigades Internacionals poden sobreapilar (com fan les unitats aerotransportades), però no més de dues d'elles poden ocupar el mateix hexàgon.

*- Per tal d'evitar confusions, les "tropas regulares indígenas" que a Espanya normalment es sintetitza en "regulars" en aquest escenari s'anomenen "Marroquins" -*

**Guerra Estratègica:** no hi ha guerra estratègica.

**Reemplaços republicans:** CTL 0 i DM -1. Els reemplaços republicans no poden ser reconstruits. Si disponibles, quan caigui una ciutat Nacionalista pot crear-se un gratuïtament en aquella ciutat dins del mateix torn. Representen les milícies que van aturar el cop d'estat en un primer moment, i les precipitadament armades per la defensa de Madrid. Farien el mateix paper que els reemplaços falangistes en la presa d'una ciutat.

**Milicians 1-3 i 2-3:** Bascos, carlins i anarquistes poden promocionar al final de la fase de construcció, pagant 2 BRP per unitat, totes les unitats que hagin participat en combat ofensiu o desgast a unitats 2-3 de la seva corresponent facció, amb un màxim de 2 unitats 2-3 presents al tauler pels anarquistes, 2 pels bascos i 1 pels carlins. Les unitats substituïdes tornen al Force Pool com a disponibles per una propera compra. (Aquesta regla és per a reflectir el pobre entrenament i equipament del principi de la guerra i la seva progressió en combat conforme adquirien experiència bèlica) Si Bilbao cau en mans dels nacionalistes i el jugador republicà falla en l'intent de retomar-lo al seu torn, les unitats basques sobre el tauler 1-3 desapareixen i les 2-3 es transformen en partisans bascos 1-3 canviant fitxa per fitxa en el mateix lloc on es trobin. Si les partisans són eliminades no es poden reconstruir. Cada factor partisà sobre el tauler al principi del torn nacionalista li resta 1 BRP aquell torn.

**Reemplaços Falangistes:** CTL 0 i DM -1. Les unitats de reemplaços Falangistes no poden reconstruir-se. Si disponibles, quan caigui una ciutat Republicana pot crear-se un gratuïtament en aquella ciutat dins del mateix torn. (són els que s'ocupen de liquidar la resistència, passar comptes amb els vençuts i organitzar la nova administració)

**Brigades Internacionals 1-3:** les unitats de les BI tenen un CTL 2 i no poden ser reconstruïdes. Només poden ser creades a Madrid o València, sense costos de BRP, i al final de qualsevol torn republicà en què la suma de factors russos (comptant tancs i avions) i de BI sobre el tauler sigui superior a 7 desapareixen del tauler i del Force Pool, no podent-se comprar de noves. Si el jugador tria que no desapareguin, no podrà promocionar les unitats regulars a Elit ni comprar o recomprar avions ni tancs regulars en el que resti de partida (Van ser desmobilitzades per satisfer el Comitè de No Intervenció i tranquilitzar les prevencions anti-comunistes internacionals)

**Unitats regulars Milícia 1-3:** Totes les unitats dels dos bàndols que hagin pres part en combat ofensiu o desgast poden promocionar-se al final de la fase de construcció a infanteria 2-3 a un cost de 1 BRP per unitat. Les unitats substituïdes tornen al Force Pool com a disponibles per una propera compra.

**Unitats regulars 2-3:** Les unitats regulars 2-3 dels dos bàndols només es poden obtenir per promoció d'una unitat 1-3 present al tauler en un torn anterior. El màxim és de 6 unitats per bàndol presents al tauler.

**Unitats d'elit 2-3:** les unitats regulars 2-3 poden promocionar-se a unitats d'Elit amb un CTL 2 al cost de 2 BRP per unitat al principi de la fase de producció. Cada bàndol només pot disposar de 1 unitat d'elit d'aquest tipus sobre el tauler. La unitat substituïda es destrueix.

**Redesplegament naval:** Dins de la fase de redesplegament, cada jugador pot fer NR de fins a dos factors terrestres per torn entre ports controlats.

**Invasions:** Cada jugador té una única oportunitat al decurs del joc de fer una invasió amb fins a dos factors terrestres sobre Palma o qualsevol hexàgon de platja. No es poden emplaçar BridgeHeads. Una invasió republicana tindrà dos factors de bombardeig naval sense cost de BRP. Els nacionalistes, que tenien inferioritat naval, no disposen de bombardeig de recolzament.

**Sense quarter:** Degut a la intensitat dels combats, s'apliquen aquestes regles:

- Les tirades de dau per desgast els torns que no siguin d'hivern sumen un +1.
- Quan el nacionalista ocupi una ciutat republicana, si està disponible pot emplaçar una nova fitxa de reemplaçament Falangista sobre la mateixa ciutat, sense cost de BRP.
- Quan el republicà ocupi una ciutat nacionalista, si està disponible pot emplaçar una nova fitxa de reemplaçament Republicà sobre la mateixa ciutat, sense cost de BRP.

## Desplegament inicial (estiu 1936)

**Nacionalistes:** Cadis: 1-3 Marroc, 2-3 Legión, 1 air alemany, 1 air italià  
Granada: (OOS) 1-3 Falangista  
Tànger: 1-3 Regular  
Palma: 1-3 Regular  
La Corunya: 1-3 Regular  
T15 (Àlaba): 1-3 Regular  
R14 (Oviedo): (OOS) 1-3 Regular  
V10 (Càceres): 1-3 Regular  
Saragossa: 1-3 Regular, Fortificació

**Republicans:** Barcelona: 1 Reemplaçament, 1-3 Anarquista  
Bilbao: 1 Reemplaçament, 1-3 Basc  
Santander: 1 Reemplaç  
Madrid: 2 Reemplaçaments, 1 air Republicà, Fortificació  
Cartagena: 1 Reemplaç  
València: 1-3 Regular, 1 air Republicà  
Còdova: 1 Reemplaç  
Z10 (Màlaga): 1 Reemplaç

**Control inicial d'hexàgons:** El bàndol nacionalista controla els hexàgons que ocupa, U14, T12, T13, T14, S12, Vigo, La Corunya, i el Marroc Espanyol. Tots els altres hexàgons comencen sota control republicà.

### **BÀNDOL NACIONALISTA**

**CTL:** Alemanys, Legión, marroquins i nacionalistes d'elit: CTL 2  
Regulars 2-3: CTL 1  
Italians, reemplaços i resta d'unitats: CTL 0

**DM:** Els reemplaços tenen DM -1.

**DRM aeris nacionals:** Alemanya, 1, Italia 0.

**Construcció:** Les unitats nacionalistes han de construir-se en una font de subministre Nacionalista. Alemanys i Italians només poden ser construïts a Cadis, La Corunya o Vigo. Carlins només poden construir-se a Saragossa. Les unitats marroquines i la Legión només poden crear-se a Tànger. La Legión no pot reconstruir-se el mateix torn de joc en que ha estat eliminada.

**Construcció lliure d'unitats:** Si almenys una unitat falangista participa en l'atac a una ciutat amb èxit, immediatament es pot emplaçar a la ciutat una fitxa de reemplaços falangistes si està disponible, sense cost de BRP.

**Costos de les unitats alemanes:** Els alemanys s'hi van fer pagar amb escreix els seus serveis. Per reflectir-ho, la compra de cada dos factors de tancs alemanys costa 6 BRP enlloc dels 4 normals, i de cada factor aeri alemany costa 4 BRP enlloc dels 3 normals.

**Costos de les unitats italianes:** Mussolini va contribuir generosament a l'esforç de guerra nacionalista. Les unitats italianes tenen els seus costos de BRP disminuïts: La infanteria, l'aviació i els blindats costen 1 BRP per factor, però no poden ser reconstruïdes si es perden.

**BRP:** Es reben 10 BRP al principi de cada torn per construcció. Al jugador nacionalista no li cal pagar les operacions ofensives. Els BRP sobrants són perduts al final de torn.

### Nationalist Force Pool

	Regulars			Morroc	Legión	Carlists		Falangists	Germany		Italy			R@
	1-3	2-3*	Elit*	1-3	2-3	1-3	2-3*	1-3	2-6	1-4	2-3	2-5	1-4	1
<b>Start</b>	7			1	1			1		1			1	
<b>Su36</b>		6				1		2[3]					2[3]	6
<b>Fa36</b>			1			1[2]		1[4]			2	1[1]	2[5]	
<b>Wi36</b>				1[2]					1	3[4]				
<b>Sp37</b>	1[8]						1							
<b>Su37</b>													2[7]	
<b>Total</b>	8	6	1	2	1	2	1	4	1	4	2	1	7	6

\* Only by promoting lower units

@ With conditions

**REPÚBLICA ESPANYOLA**

**CTL:** Brigades Internacionals, URSS i regulars d'elit: CTL 2  
 Regulars 2-3: CTL 1  
 Reemplaços i resta d'unitats: CTL 0

**DM:** Els reemplaços tenen DM -1

**DRM aeris nacionals:** URSS 1, República 0.

**Construcció:** Les unitats republicanes han de construir-se en una font de subministre Republicà. Les *Brigades Internacionales* només poden construir-se a Madrid o València. Els anarquistes només poden construir-se a Barcelona i no poden anar més lluny de dos hexàgons de València o Barcelona fins que Saragossa estigui sota control republicà. Les unitats basques han de crearse a Bilbao i no poden allunyar-se més de dos hexàgons de Santander o Bilbao fins que Saragossa estigui sota control republicà.

**Construcció lliure d'unitats:** Les *Brigades Internacionales* poden construir-se només a Madrid o València, sense costos de BRP, però no poden ser reconstruïdes si es perden. Si es conquereix una ciutat als nacionalistes, immediatament es pot emplaçar a la ciutat una fitxa de reemplaços republicans si està disponible, sense cost de BRP.

**Costos de les unitats russes:** La URSS va ser l'únic país que va proporcionar àmplia ajuda de material modern, assessors militars i pilots qualificats a la República, però a uns preus exorbitats. Per reflectir això, els factors de tancs republicans 3-5 i els avions de la URSS tenen un cost en BRP doble del normal (12 BRP una fitxa de tanc, i 6 BRP un factor aeri)

**BRP:** Es reben 15 BRP a principi de cada torn per creació d'unitats i operacions ofensives. Fins a 5 BRP sobrants es poden afegir al torn següent, l'excés es perd.

**Cooperació Republicana:** Fins que Madrid no hagi caigut en mans nacionalistes, només 1 factor anarquista pot estar adjacent a Madrid, i no pot entrar-hi. A més, fins la fi del torn de primavera del 37, totes les faccions republicanes cooperen sense restriccions, però al següent torn, entre anarquistes, bascos, i la resta s'apliquen les mateixes regles que les que regeixen la cooperació anglo-francesa (per exemple, no poden apilar junts)

**Republican Force Pool**

	Regulars			Anarchists		Basques		URSS		IB #	R@	
	1-3	2-3*	Elit*	1-4	1-3	2-3*	1-3	2-3*	3-5	1-4	1-3	1
Start	1			2	1		1					6
Su36	2[3]	1			1[2]	1	1[2]	1				3
Fa36	4[7]	2[3]	1	2[4]	1[3]	1[2]	1[3]	1[2]		2	1	
Wi36		3[6]			1[4]				1	2[4]	1[2]	
Sp37	2[9]										1[3]	
Su37											1[4]	
Total	9	6	1	4	4	2	3	2	1	4	4	9

\* Only by promoting lower units # At not BRP costs @ With conditions